

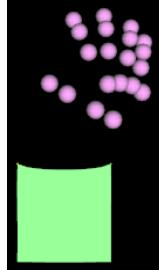
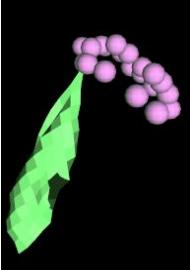
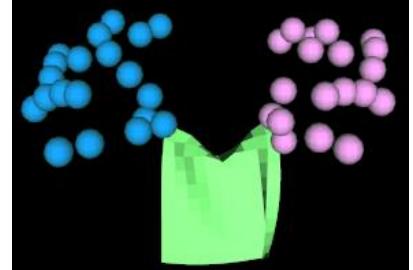


直感的な仮想物体操作方法の開発
ジェスチャーを用いた仮想立体裁断

技術分野分類 08030：家政学及び生活科学関連

技術キーワード 4：被服設計・生産

産業分類 7261：デザイン業

内 容	概要	現実世界の手の動きをセンサで取得し、その動きと布モデルとを連動させて布モデルを操作する。最終的には、この操作方法を応用して布モデルから衣服形状と衣服の型紙を作成することを目指す。
	従来技術・競合技術との比較（優位性）	従来の研究のように人の体型をしたモデルを変形させて衣服形状を作成するのではなく、布モデルをリアルタイムで変形して衣服形状を作成する。布モデルの操作でも、マウスを用いた操作ではなく、実際の手指の動きを用いて操作を行う。従来より布の物性を考慮し直感的に衣服を作成することができる。
	本技術の有用性	実際の型紙作成（立体裁断）の過程や衣服形状をより忠実に再現できる。また、操作に現実世界の手指の動きを用いているため、より、実際の布の扱いに近い形で布モデルを操作することができる。
関連情報 (図・表・写真等)		左下図のように仮想空間上には布と手のモデルがある。手のモデルは現実世界の手の動きと連動して動き、下図の右2つのように手の動きに従って布モデル操作を行う。
		  
適用可能製品		立体裁断（衣服の型紙作成方法）への応用、仮想空間上での衣服・布のシミュレーション、リハビリなどへの応用が期待できる。
技術シーズ 保有者	氏名 所属・役職	召田優子 電子制御工学科 助教
技術 シーズ 照会先	窓口 TEL/FAX e-mail	地域共同テクノセンター 026-295-7117 / 026-295-7124 nrtc71@nagano-nct.ac.jp

■知的財産

■試作品状況

無

提示可

提供可

作成日 2018年11月16日